



**ЧУНСКИЙ
МУНИЦИПАЛЬНЫЙ
ОКРУГ**



**УПРАВЛЕНИЕ
КУЛЬТУРЫ И СПОРТА**
администрации
Чунского муниципального
округа



**МБУ
«Спортивный
комплекс»**



**ГОД ЕДИНСТВА
НАРОДОВ РОССИИ**

«СОГЛАСОВАНО»

Управление культуры и спорта
администрации Чунского
муниципального округа

Начальник

Л.Г. Бриткова

«УТВЕРЖДАЮ»

Директор МБУ

«Спортивный комплекс»

С.В.Рукоосуева

2026г.



ПОЛОЖЕНИЕ

**о проведении спартакиады «Спортивная мозаика»
среди детей дошкольного возраста**



рп.Чунский
6 августа 2026 г.

1 Общие положения

Спартакиада «Спортивная мозаика» среди детей дошкольного возраста (далее - Спартакиада) проводится согласно «Календарного плана физкультурно-оздоровительных, спортивных, массовых мероприятий муниципального бюджетного учреждения «Спортивный комплекс» на 2026 год».

Настоящее положение определяет порядок участия в соревнованиях, требования, предъявляемые к участникам.

Учредителем мероприятия является муниципальное бюджетное учреждение «Спортивный комплекс», далее МБУ «Спортивный комплекс».

2 Цели и задачи

Спартакиада проводится с целью:

- популяризации физической культуры и спорта среди детей дошкольного возраста;
- формирования у детей интереса к здоровому образу жизни;
- создания условий для раскрытия физических способностей и двигательных навыков дошкольников в игровой форме.

3 Место и сроки проведения

Спартакиада проводится 06 августа 2026 года на стадионе «Юность» по адресу: Иркутская область, Чунский муниципальный округ, рп. Чунский, ул. Фрунзе, 9А.

Начало соревнований в 10:00 ч.

4 Программа соревнований

09:00-09:40 – прибытие участников, регистрация;

09:40-09:55 – парад участников;

10:00 – начало соревнований;

по окончании - подведение итогов и награждение.

Программа спартакиады включает в себя прохождение спортивных этапов. Спартакиада носит характер спортивно-игрового квеста. На каждом этапе команда выполняет спортивное задание и за его успешное выполнение получает фрагмент пазла. Итоговая цель - собрать полный пазл.

1. «Быстрые ноги»

Участники по очереди переносят детали для фигуры (солнышко, домик или пирамидку - её назовут перед стартом), преодолевая дистанцию с препятствиями.

Порядок выполнения (пошагово)

1. Построение и подготовка. Команда выстраивается в колонну за линией старта. Детали (палочки, кубики, лучи, кольца и т. п.) лежат рядом со стартом.

2. Объявление задания. Судья громко объявляет, какую фигуру предстоит собрать (например, «Сегодня собираем Солнышко!»).

3. Старт. По сигналу (свисток, хлопок, команда «Марш!») первый участник берёт одну деталь и бежит к зоне сборки.

4. Преодоление трассы. Участник бежит по размеченной «змейке» между конусами, аккуратно огибая каждый конус.

5. Оставление детали. В зоне сборки ребёнок кладёт свою деталь и сразу возвращается к линии старта по прямой.

6. Передача эстафеты. Вернувшись, участник передаёт эстафету следующему - касанием руки в специально выделенной зоне передачи.

7. Повтор. Так поступают все участники: каждый переносит по одной детали.

8. Сборка. Когда все детали перенесены, последний участник собирает в зоне сборки фигуру.

Критерии оценки и система штрафов

Время прохождения этапа. Фиксируется от старта первого участника до возвращения последнего.

Штраф за сбитый конус. 1 сбитый конус = +10 секунд к итоговому времени. Лёгкое качение без падения штрафом не считается.

Срезание дистанции. Если участник пробегает мимо конуса, не огибая его, +15 секунд за каждый случай.

Нарушение зоны передачи. Передача вне выделенной полосы — +5 секунд.

Потеря детали. Участник обязан остановиться, поднять деталь и продолжить движение. Прямого штрафа за время нет, но это может привести к касанию конусов и дополнительным штрафам.

Правильная сборка фигуры. Без верной сборки фрагмент пазл не выдаётся.

Итоговое время команды = чистое время + сумма штрафных секунд.

Фрагмент пазла команда получает только после того, как фигура собрана верно.

2. «Командный прыжок»

Первый участник прыгает с линии старта и остаётся на месте приземления; второй участник отталкивается уже с этой точки, третий - с места приземления второго и так далее. Побеждает команда, которая в сумме преодолет наибольшую дистанцию.

Порядок выполнения (пошагово)

1. Построение команды. Участники выстраиваются у линии старта. Рядом находится судья с рулеткой/мерной лентой и карточкой учёта результатов.

2. Инструктаж. Судья объясняет технику прыжка: отталкивание двумя ногами с места, приземление на обе ноги, без шагов после приземления. Наглядно показывает 1–2 примера.

3. Старт. Первый участник встаёт носками вплотную к линии старта. По сигналу (свисток, команда «Прыгай!») он совершает прыжок в длину с места.

4. Фиксация точки. Участник приземляется на обе ноги и остаётся стоять на месте (или судья сразу ставит метку мелом/флажком). Важно: после приземления нельзя делать шаги вперёд или назад - иначе прыжок не засчитывается.

5. Продолжение цепочки. Второй участник встаёт носками вплотную к отметке приземления первого и выполняет прыжок. Так поступают все участники команды по очереди.

6. Фиксация итогового результата. Когда последний участник приземлился, судья измеряет общую длину от исходной линии старта до точки приземления последнего участника.

7. Запись результата. Судья фиксирует общую длину в сантиметрах в протоколе.

Критерии оценки и правила зачёта

Общая длина прыжка. Основной результат - суммарная дистанция от линии старта до места приземления последнего участника (в сантиметрах).

Правильная техника. Прыжок выполняется с места двумя ногами одновременно. Приземление на обе ноги.

Без шагов после приземления. Если участник после прыжка делает шаг вперёд или назад, этот прыжок не засчитывается, и команда теряет вклад этого участника в общий результат.

Отталкивание строго от метки. Участник должен ставить носки вплотную к отметке предыдущего приземления. Если он отталкивается раньше (с запасом) или дальше (заступил), прыжок считается выполненным с нарушением.

Очередность. Все участники должны прыгать строго по очереди, без пропусков.

Один прыжок на участника. Каждому участнику даётся только одна попытка. Перепрыжки не предусмотрены.

После того, как вся команда совершит прыжок выдается фрагмент пазла.

3. «Хоккейный мастер»

Каждый участник команды должен провести мяч клюшкой «змейкой» между конусами и точно забить его в маленькие ворота.

Порядок выполнения (пошагово)

1. Построение команды. Участники выстраиваются в колонну за линией старта. Рядом - комплект инвентаря (клюшка, мяч) для каждого участника либо общий, передаваемый по эстафете.

2. Инструктаж и показ. Судья объясняет и показывает технику: как держать клюшку, как мягко вести мяч, как огибать конусы и как наносить удар по воротам.

3. Старт. По сигналу (свисток, хлопок) первый участник берёт клюшку и мяч.

4. Ведение мяча. Участник ведёт мяч клюшкой между конусами, расставленными «змейкой». Важно не бить по мячу сильно, а именно контролировать его.

5. Удар по воротам. После прохождения «змейки» участник наносит удар по маленьким воротам и старается забить мяч.

6. Фиксация результата. В этот задание фиксируется общее время прохождения дистанции.

7. Передача эстафеты. Участник возвращается к старту по прямой, захватив с собой ключку, и касанием руки передаёт эстафету следующему члену команды.

8. Повтор. Все участники по очереди выполняют задание.

9. Финиш этапа. Этап считается завершённым, когда последний участник вернулся на старт.

Критерии оценки и правила зачёта

Успешное выполнение. Участник провёл мяч между всеми конусами (не пропустил ни один), нанёс удар и забил мяч в ворота.

Потеря контроля мяча. Если мяч укатился далеко за пределы дорожки, участник должен спокойно вернуть его на трассу и продолжить ведение (без спешки). Прямого штрафа нет, но это может привести к касанию конусов.

Касание конуса. Если участник задел конус, но он не упал, - штрафа нет. Если конус упал - +5 секунд к условному времени прохождения этапа.

Попадание мячом в ворота. Дается только одна попытка на одного участника. Если участник попал в ворота, от общего времени прохождения этапа отнимается 5 секунд. Если не попал, участник возвращается к линии старта и передает эстафету следующему.

Фрагмент пазла выдаётся после прохождения этапа всеми участниками команды.

4. «Переправа через болото»

Участники должны преодолеть «болото», наступая только на «кочки» - ограниченные безопасные зоны. У первого участника есть 2 дополнительные «кочки». Он шагает на первую кочку, затем перекладывает вторую вперёд, шагает на неё, забирает первую и снова перекладывает вперёд. Так он продвигается до финиша.

Порядок выполнения (пошагово)

1. Построение команды. Участники встают в колонну за линией старта. Рядом - комплект «кочек».

2. Инструктаж. Судья объясняет: «Болото - это всё, что не кочка. Наступать можно только на кочки».

3. Старт. По сигналу первый участник начинает движение по кочкам.

4. Прохождение переправы. Участник двигается строго по кочкам: наступает, переставляя кочки вперёд и двигается дальше.

5. Финиш на другом берегу. Участник ступает на финишную «кочку»/коврик и остаётся там.

6. Передача эстафеты. Следующий участник стартует только после того, как предыдущий либо завершил переправу.

7. Повтор. Все участники по очереди проходят переправу.

8. Финиш этапа. Этап считается завершённым, когда последний участник успешно переправился. Судья фиксирует результат и выдаёт фрагмент пазла.

Критерии оценки и правила зачёта

- **Успешное прохождение.** Участник переправился, наступая только по кочкам, без касания «болота».

- **Ошибка: наступил в болото.** Участник возвращается на последнюю безопасную кочку и повторяет участок. Каждая ошибка фиксируется, но не ведёт к дисквалификации.

- **Падение или потеря равновесия.** Если ребёнок упал, но не наступил в «болото», это не считается ошибкой, но судья помогает безопасно подняться. Если при падении нога оказалась в «болоте» - это ошибка, + 5 секунд к общему времени.

5. «Полоса препятствий: полный комплект»

Каждый участник последовательно преодолевает 4 разных типа препятствий: бег, ползание, прыжок и баланс с мячом. Задача - пройти всю полосу без ошибок, вернуться по прямой на старт и передать эстафету касанием руки.

Порядок выполнения (пошагово)

1. Построение команды. Участники выстраиваются в колонну за линией старта.

2. Инструктаж и показ. Судья по очереди показывает каждый элемент: как пробежать 2 м, как правильно проползти по тоннелю, как перепрыгнуть препятствие (с двух ног, мягко приземлиться), как нести мяч на ракетке (не бежать, держать ракетку стабильно).

3. Старт. По сигналу (свисток, хлопок) первый участник стартует.

Бег 2 метра. Участник пробегает 2 м по прямой до отметки (лента/конус).

Ползание по тоннелю. У отметки участник заходит в тоннель и проползает его полностью на четвереньках.

Прыжок через препятствие. Сразу после выхода из тоннеля участник перепрыгивает препятствие (мягкое бревно/валик/низкая планка). Прыжок выполняется с двух ног, приземление - мягкое, на обе ноги, без шага вперёд.

Баланс с мячом на ракетке. Участник берёт ракетку, кладёт на неё мяч и несёт его до следующей отметки. Если мяч падает - нужно остановиться, поднять мяч, положить на ракетку и продолжить.

4. Возвращение на старт. После зоны с ракеткой участник оставляет ракетку и мяч на линии финиша и возвращается по прямой на линию старта.

5. Передача эстафеты. Касание руки следующему участнику строго в зоне передачи.

6. Повтор. Все участники проходят полосу по очереди.

7. Финиш этапа. Этап считается завершённым, когда последний участник вернулся на старт.

Критерии оценки и правила зачёта

Полное прохождение полосы. Участник выполнил все 4 элемента и вернулся на старт.

Фрагмент пазла выдаётся после успешного прохождения полосы всеми участниками команды.

6. «Собери победу»

На площадке хаотично расставлены фишки (конусы с фрагментами пазла на обратной стороне). У каждой команды (детского сада) - свой уникальный фрагмент пазла. Задача: по сигналу участники выбегают на поле, находят «свой» фрагмент, забирают его (переворачивают фишку, чтобы убедиться), возвращаются к линии старта и собирают пазл (добавляют последний фрагмент к тем пазлам, которые уже получили на предыдущих заданиях).

Этап развивает зрительное внимание, ориентацию в пространстве, навыки поиска по

Порядок выполнения (пошагово)

1. Построение команды. Участники выстраиваются в колонну за линией старта. Рядом - судья с секундомером и протоколом, а также зона сборки (стол/коврик).

2. Инструктаж и выдача образца. Судья показывает образец фрагмента пазла (или картинку собранного пазла) и объясняет: «Ваш фрагмент - это вот такая форма с таким рисунком. Ищите конус, переверните его и проверьте».

3. Старт. По сигналу (свисток, хлопок) участники выбегают на поле поиска.

4. Поиск фрагмента. Участники ищут конус, переворачивают его, смотрят на обратную сторону и проверяют: это их фрагмент или нет. Если фрагмент чужой - аккуратно возвращают конус в исходное положение и продолжают поиск. Если свой - снимают фрагмент.

5. Возвращение на старт. Участники возвращаются к линии старта все вместе.

6. Сборка пазла. Когда все участники команды добрались до финиша, они начинают собирать пазл. Судья проверяет правильность сборки.

7. Финиш этапа. Этап считается завершённым, когда пазл собран верно и судья подтвердил результат. Фиксируется итоговое время.

Критерии оценки и правила зачёта

Время прохождения. Фиксируется от старта до подтверждения судьёй правильности собранного пазла.

Точность поиска. Если участник принёс чужой фрагмент - это ошибка. Штраф - возврат фрагмента на место и повторный поиск правильного.

Правильная сборка пазла. Без верной сборки этап не считается завершённым.

Безопасность и порядок. Нельзя толкаться, выдёргивать конусы из-под других участников, переворачивать все подряд без разбора. При грубом нарушении - предупреждение; при повторном - штрафное время (+10 секунд).

Итоговое время команды = чистое время + штрафные секунды.

5 Организаторы мероприятия

Общее руководство проведением соревнований осуществляет Муниципальное бюджетное учреждение «Спортивный комплекс».

Непосредственное руководство и проведение соревнований возлагается на судейскую коллегию. Главный судья соревнований – Рукосуева Светлана Викторовна.

Тел: 8(964) 735-11-17.

6 Обеспечение надлежащих условий для спортивной состязательности

Спортсмены, принимающие участие в соревнованиях обязаны выполнять все требования настоящего положения, проявляя при этом высокую дисциплину и уважение к соперникам, официальным лицам и судьям.

7 Требования к участникам соревнований и условия допуска

К участию в соревнованиях допускается команда в составе 8 человек (4 мальчика+4девочки) в возрасте от 5 до 7 лет.

От каждого детского сада может быть заявлена только одна команда.

Команды должны:

- иметь единую спортивную форму либо отличительные элементы (повязки, футболки одного цвета), чтобы визуально отличать команды друг от друга;
- пройти целевой инструктаж по технике безопасности на месте (в детском саду) и подтвердить это подписью ответственного лица;
- придумать название команды и девиз, которые будут озвучены на параде участников.

Каждый участник должен быть допущен к занятиям физической культурой по состоянию здоровья (наличие справки/отметки врача).

8 Подача заявок на участие

Заявка на участие, заверенная врачом (Приложение №1), подписанная руководителем/представителем команды, предварительно направляется по электронной почте – mku-sdk38@mail.ru до 04 августа 2026 года.

Оригинал заявки подаётся на заседании судейской коллегии в день проведения соревнований 06 августа 2026 г.

9 Обеспечение безопасности участников и зрителей

Соревнования проводятся при наличии медицинского персонала для оказания необходимой первичной медико-санитарной помощи.

10 Награждение

Команда, занявшая 1 место, награждается командным кубком и грамотой, а игроки – грамотами и медалями.

Команды, занявшие 2-3 места, награждаются грамотами, а игроки – грамотами и медалями, соответствующими занятому месту

Участники соревнований награждаются сертификатом участника.

11 Условия финансирования

Расходы на проведение соревнований производятся за счет муниципального бюджетного учреждения «Спортивный комплекс».

Данное положение является официальным вызовом на соревнования и официальным документом для командирования команды и участия в соревнованиях

Приложение №1
В судейскую коллегию
по проведению спартакиады
«Спортивная мозаика»,
среди детей дошкольного возраста

ЗАЯВКА

на участие в спартакиаде «Спортивная мозаика» среди детей дошкольного возраста от
команды _____

(наименование дошкольного учреждения и название команды)

Представитель команды _____

(ФИО полностью, должность, дата рождения)

Контактный телефон представителя команды _____

№ п/п	ФИО участника команды (полностью)	Дата рождения	Допуск врача
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			

Всего допущено _____ человек.

_____,
(подпись врача)

(расшифровка подписи)

« ____ » _____ 2026 г

Представитель команды _____

(подпись)

(расшифровка подписи)

МП